

Spilleregler Futsal 10år-senior

Regel 1 – Spillebanen

- Spillebanen skal være rektangulær, Sidelinjene må være lengre enn mållinjene
 - Spiller på håndballbane,.
- Målene : Håndballmål 2x3 meter
- Målfeltene : Straffefeltet regnes som målfelt
- Straffefeltet : Følger den heltrukne 6 m – linjen på håndballbanen.
- Straffespark : Fra midtstreken.
- Innbyttersone : Fem meter på hver side av sekreteriatet

Regel 2 – Ballen

- Være av lær eller annet liknende materiale
- Ha en omkrets av min. 62 cm og ikke mer enn 64 cm.
- Veie mellom 400 og 440 gram
- Ha ett trykk mellom 0,6 og 0,9

Regel 3 – Antall spillere

Spillere

- Det benyttes 5 spillere, hvor 1 må være målvakt. Maks 10 spillere pr. lag

Innbytteprosedyrer

- Antall bytter under kampen er ubegrenset. En spiller som byttes ut kan komme tilbake på banen for å bytte med annen spiller.
- Et bytte er utført når ballen er i spill eller ute av spill og følgende vilkår er oppfylt:
 - Spilleren som forlater banen må gjøre det fra sitt eget lags innbytterområde.
 - Spillerne som trer inn på spillebanen må også gjøre dette fra eget lags innbytterområde, men ikke før spilleren som forlater banen er helt ute av spillebanen.
- Ett bytte anses gjort når innbytteren trer inn på banen, da han regnes for å være aktiv spiller og spilleren som forlater banen opphører å anses å være aktiv spiller.

- En målvakt kan bytte plass med en av de andre spillere når som helst.

Offisielle beslutninger:

- Ved kampens start må hvert lag ha minimum 3 spillere.
- Om ett lag, som resultat av utviste spillere, har mindre enn 3 spillere (inkludert målvakt), skal kampen avbrytes.
- Stiller ikke laget til kampstart taper laget kampen og sluttresultat settes til 3-0 til motstanderlaget.

Regel 4 – Spillernes utstyr

Grunnutstyr:

- Sko – trenings eller gymsko av tøy eller mykt lær med gummisåle eller liknende materiale. Sålen må ikke sette merker i underlaget.
- Leggskinner
- Strømper
- Trøye/skjorte
- Kortbukse

Målvakter:

- Målvakten kan benytte lange bukser
- Hver målvakt skal ha farger som skiller seg fra andre spillere og dommere

Regel 5 – Dommeren

Dommerens myndighet:

- Alle kamper skal ledes av en dommer som har full myndighet til å håndheve spillereglene i forbindelse med den kampen han er oppnevnt til, fra det tidspunkt han trer inn i det lokale han skal dømme til han forlater samme lokale.

Regel 6 – Spilletider

- Spilletid er 1x13 min.

Regel 7 – Spilletets begynnelse og gjenopptakelse

Forberedelser:

- Det laget som står oppført først i spilleplanen (hjemmelag) gjør avspark ved kampens begynnelse.

- Lagene plikter å være klare til kampstart fem minutter før avspark.
- Oppvarming må ikke forstyrre spill på banen.

Avspark:

- Mål kan gjøres direkte fra avspark.

Igangsettelse:

- Alle spillere skal være på egen banehalvdel.
- Motspillere til det lag som tar avspark skal være minst 3 meter fra ballen til den er i spill.
- Ballen skal ligge stille på midtpunktet
- Dommer skal gi signal ved igangsettelse.
- Ballen er i spill når den er berørt og går fremover på banen.
- Spilleren som tar avspark får ikke berøre ballen for 2. gang før den er berørt av annen spiller.
- Når ett lag har gjort mål skal det andre laget ta avspark.

Regelbrudd/straff:

- Om den som tar avsparket berører ballen for andre gang uten at den har vært berørt av andre spillere, skal et indirekte frispark gis til motstanderlaget fra det sted spilleren berørte ballen.
- Ved andre regelbrudd mot denne regel skal avspark tas på nytt.

Dropp:

- Dropp er en måte å gjenopprette spillet på etter tilfeldig avbrudd som er nødvendig da ballen er i spill, om det ikke umiddelbart før avbruddet gikk ut over side eller mållinje, av enhver annen årsak som ikke er nevnt i spillereglene.
- Dommeren skal slippe ballen på den plass hvor den befant seg når spillet ble stanset, utenom når ballen er i straffeområdet, da skal ballen droppes på straffeområdetlinjen på den plass nærmest der ballen var når spillet ble stanset.

Regelbrudd/Straff

- Ny dropp foretas:
 - Om ballen berøres av en spiller før ballen går i gulvet.
 - Om ballen går ut av spillebanen etter å ha vært i kontakt med gulvet uten at den er berørt av noen spillere.

Regel 8 – Ballen i og ute av spill

Ball ute av spill:

- Ballen er ute av spill når:
 - Hele ballen har passert mållinjen eller sidelinjen (hvit linje) på gulvet eller i luften
 - Spillet har blitt stanset av dommer
 - Ballen treffer taket

Ball i spill:

- Ballen er i spill ved alle andre tilfeller, inklusive når:
 - Den spretter fra en målstolpe eller tverrligger inn på banen
 - Den treffer dommer ute på spillebanen

Offisielle beslutninger:

- Når en kamp spilles og ballen treffer taket, skal spillet gjenopptas med innspark til motstanderlaget til det lag som sist berørte ballen før den traff taket. Innspark tas fra det punkt på sidelinjen som er nærmest der ballen traff taket.

Regel 9 – Hvordan mål gjøres

- Om ikke annet fremgår av spillereglene er mål gjort når hele ballen har passert over mållinjen mellom stengene og under tverrliggeren, om ballen ikke er blitt kastet, båret eller forsettelig slått med hånden eller armen av en spiller på det angripende lag, inkludert målvakten.

Regel 10 – Feil og overtredelser

Direkte frispark

- Et direkte frispark tildeles motstanderlaget om en spiller begår noen av følgende 6 forseelser på en måte som etter sommerens skjønn er uforsiktig, hensynsløs eller unødvendig stor kraft.
 - Sparker eller forsøke å sparke en motspiller
 - Feller eller forsøker å felle en motspiller
 - Hopper på en motspiller
 - Angriper en motspiller – til og med med skulder
 - Slår eller forsøker å slå en spiller

- Dytter en motspiller
- Takler en motspiller inn mot vegg
- Et direkte frispark tildeles også motstanderlaget om en spiller begår noen av følgende fem regelbrudd
 - Holder en motspiller
 - Spyttter på en motspiller
 - Glir i et forsøk på å spille ballen når den spilles eller forsøkes å spilles av en motspiller (glidtakling), med unntak av målvakten i eget straffeområde under forutsetning at vedkommende ikke spiller på en uforsiktig, hensynsløs måte eller med unødvendig stor kraft.
 - Treffer motspiller før ballen i et forsøk på å spille ballen.
 - Med vilje berører ballen med hendene, unntatt målvakten innenfor eget straffesparkområde.
- Ovennevnte forseelser er akkumulerte regelbrudd.

Regelbrudd/straff:

- Ved «harde» taklinger mot vegg skal det gis 2 minutters utvisning. Spilleren kan ikke erstattes av annen spiller i denne perioden.

Straffespark

- Straffespark dømmes om noen av regelbruddene ovenfor begås av en spiller innenfor eget straffeområde, uansett ballens posisjon, forutsatt at den er i spill.

Indirekte frispark:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget om målvakten begår noen av følgende regelbrudd:
 - Berører ballen med hendene om den forsettelig er spilt til vedkommende fra en medspiller.
 - Berører ballen med hendene etter å ha fått den direkte fra ett innspark utført av en medspiller.
 - Har ballen under kontroll med hendene i mer enn 4 sekunder innen ballen frigjøres.
 - Kaster ballen over midtstreken uten å ha berørt gulvet.

- Et indirekte frispark tildeles også motstanderlaget fra det sted forseelsen skjedde om det etter dommerens mening, en spiller:
 - Spiller på en farlig måte
 - Forsettelig legger hindring i veien for motstander når ballen ikke spilles
 - Hindrer målvakten fra å sette ballen i spill med hendene
 - Begår noen annen forseelse, som ikke tidligere er nevnt i regel 11, og spillet er stoppet for å advare eller vise ut spiller.
- Det indirekte frisparket tas fra det sted forseelsen skjedde, om det ikke var i straffefeltet da det skjedde, da det indirekte frisparket tas fra det stedet på straffeområdelinjen nærmest der forseelsen skjedde.

Regel 11 – Frispark

Direkte frispark:

- Om et direkte frispark skytes direkte i motstanderens mål, skal det dømmes mål.

Indirekte frispark:

- Mål kan kun gjøres om ballen er berørt av annen spiller før den går i mål.

Frisparkstedet:

- Alle motspillere må være minst 5 meter fra ballen til den er i spill. Når det forsvarende laget har frispark i eget straffeområde, må alle motspillere være utenfor straffeområde.
- Ballen er i spill når den er spilt og rører seg og er utenfor straffeområde.

Regelbrudd/straff:

- Om en spiller er nærmere ballen enn 5 meter når frisparket tas:
 - Skal sparket tas om igjen
- Om den som tar frisparket berører ballen på nytt, etter at den er i spill, uten at den er berørt av annen spiller:
 - Motstanderlaget tildeles indirekte frispark fra det sted forseelsen ble begått. Om forseelsen skjedde i straffeområdet skal frispark tas fra den plass på straffeområdeslinjen som er nærmest der forseelsen skjedde.
- Om det laget som er tildelt frispark drøyer mer enn 4 sekunder med å ta det:
 - Skal ett indirekte frispark tildeles motstanderlaget.

Regel 12 – Straffespark

- Et straffespark dømmes mot det lag som begår noen av forseelsene som gir direkte frispark, når forseelsen skjer innen for eget straffeområde og ballen er i spill.
- Mål kan gjøres direkte fra straffespark
- Tillegg i tid gjøres ved slutten av hver omgang eller ved slutten av hver ekstraomgang for å kunne fullføre straffesparket

Ballen og spillernes plassering:

- Ballen:
 - Legges på midtstreken.
- Spilleren som utfører straffesparket
 - Skal være tydelig identifisert
- Målvakten på motstanderlaget:
 - Skal stå på sin mållinje mellom stengene og være vendt mot straffeeksekutøren til ballen er spilt.
- Øvrige spillere utenom straffeeksekutøren plasseres:
 - På spillebanen
 - Utenfor straffeområdet
 - Bak midtstreken
 - Minst 5 meter fra ballen

Utførelse av straffesparket

- Spilleren som tar straffesparket må spille ballen fremover.

Regelbrudd/straff

- De tidligere nevnte regelbrudd/bestrafninger for direkte frispark fra det sjette akkumulerte regelbrudd gjelder også ved straffespark.

Regel 13 – Innspark

- Innspark er en måte å gjenoppta spillet på.
- Mål kan ikke gjøres direkte fra innspark.

- Ett innspark tildeles dersom:
 - Når hele ballen har passert over sidelinjen enten på gulvet eller i luften, eller når den treffer taket.
 - Fra det sted den passerer sidelinjen
 - Til det laget som sist ikke berørte ballen

Ballen:

- Må ligge stille på sidelinjen
- Kan spille i alle retninger

Spilleren som tar innsparket:

- Må ha deler av føttene på sidelinjen eller på gulvet utenfor sidelinjen når ballen spilles.
- Spillere på forsvarende lag må være minst 5 meter fra ballen

Igangsettelse:

- Spilleren som tar innsparket må gjøre dette innen 4 sekunder etter å ha fått ballen
- Spilleren som tar innsparket kan ikke berøre for andre gang, før den er berørt av annen spiller.
- Ballen er i spill umiddelbart etter den er spilt og beveget seg.

Regelbrudd/straff:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget om:
 - Spilleren som tar innsparket berører ballen for andre gang før den er berørt av annen spiller. Det indirekte frisparket tas fra det sted forseelsen skjedde. Om forseelsen skjedde innenfor straffeområdet skal det indirekte frisparket tas fra straffeområdeslinjen nærmest der forseelsen skjedde.
- Innspark tildeles motstanderlaget om:
 - Innsparket utføres feil.
 - Innsparket tas fra ett annet sted enn der ballen passerte sidelinjen
 - Innsparket ikke tas innen 4 sekunder etter spiller har fått ballen. Ethvert annet brudd på denne regel.

Regel 14 – Målkast

- Mål kan ikke gjøres direkte fra målkast
- Målkast dømmes:
 - Når hele ballen, etter sist å ha blitt berørt av spiller på det angripende lag passerer over mållinjen, enten på gulvet eller i luften, og mål ikke er gjort i henholdt til regel 11.

Igangsettelse:

- Ballen skal kastes fra valgfri plass innen for straffeområdet av målvakten på det forsvarende lag.
- Motspillere må være utenfor straffeområdet til ballen er i spill.
- Målvakten kan ikke spille ball for andre gang før den er berørt av annen spiller.
- Ballen er i spill når den kastes ut av straffeområdet.
- Ballen kan ikke kastes over midten uten å ha berørt gulvet

Regelbrudd/straff:

- Om ballen ikke kastes direkte ut av straffeområdet:
 - Målkast tas på nytt.
- Om, når ballen er i spill, målvakten berører ballen for andre gang uten at andre spillere har berørt ballen.
 - Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget fra der forseelsen ble begått. Om forseelsen skjedde i straffeområdet skal det indirekte frisparket tas fra straffeområdeslinjen nærmest der forseelsen skjedde.
- Om et målkast ikke tas innen 4 sekunder etter at målvakten har fått ballen:
 - Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget som tas fra straffeområdeslinjen på det sted nærmest der forseelsen skjedde.
- Om ballen kastes over midten dømmes innspark fra sidelinjen

Regel 15 – Hjørnespark

- Mål kan gjøres direkte fra hjørnespark men kun i motstanderens mål.
- Ett hjørnespark dømmes:
 - Når hele ballen har passert mållinjen enten på gulvet eller i luften, og mål ikke er scoret i henhold til regel 11.

Igangsettelse:

- Ballen plasseres i nærmeste hjørne av mållinjen og sidelinjen
- Motspillere skal være minst 5 meter fra ballen til ballen er i spill
- Ballen skal spilles av en spiller på det angripende lag.
- Ballen er i spill når den er spilt og satt i bevegelse.
- Den som tar hjørnesparket kan ikke spille ballen for annen gang før den er berørt av annen spiller.

Regelbrudd/straff:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget om:
 - Spilleren som tar hjørnesparket spiller ballen for andre gang før den er berørt av annen spiller. Det indirekte frisparket tas den plass der forseelsen skjedde.
 - Hjørnesparket ikke tas innen 4 sekunder etter spilleren som skal ta hjørnesparket har fått ballen. Det indirekte frisparket tas fra hjørnet for mållinjen møter sidelinjen.

Kåring av puljevinner

- Puljevinnere kåres etter følgende kriterier
 - Flest poeng (3 poeng for seier og 1 poeng for uavgjort i innledende kamper)
 - Hvis lik poengscore – Målforskjell
 - Hvis lik målforskjell – Innbyrdes oppgjør
 - Hvis innbyrdes oppgjør samme – Mest scorede mål

Sluttspill/Finalespill

- Finaler spilles à 1*20 minutter uten pause.
- Hvis uavgjort etter full tid utføres «straffespark».
 - Ballen føres fra midten av banen mot keeper.
 - Redder keeper og det blir retur er ballen ute av spill.
 - Treffer ballen stolpene og det blir retur er ballen ute av spill.

- Hvert lag tildeles 3 «straffespark».
- Er det likt etter dette tar lagene 1 og 1 «straffespark» til vinner kan kåres.

Protest

Skriftlig protest leveres sekretariatet senest 10 minutter etter kampslutt. Kr. 300,- i depositum legges ved protesten. Depositum betales tilbake kun om protesten tas til følge.